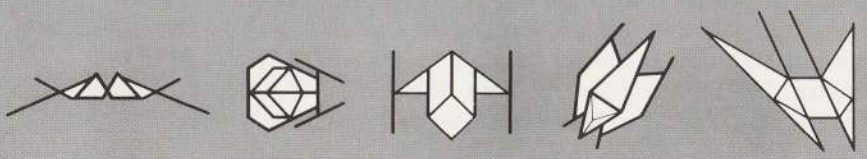
MB
VIDEO
ELECTRONICS

VECTREX

CASSETTE

STARHAWK

STARHAWK



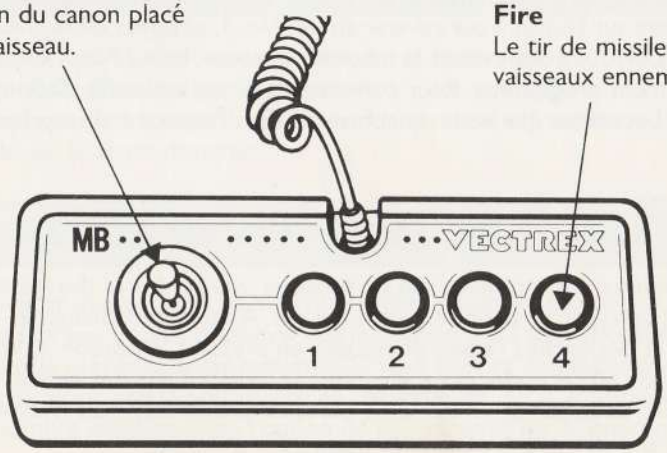
Vaisseau de Commandement | Fusée | Vasseau Spatial | Missile | Bombardier

COMMANDE DU JEU STARHAWK

Lorsque programmé pour un seul joueur, STARHAWK se joue avec le boîtier de commande incorporé. **Un second boîtier de commande (vendu séparément) est nécessaire si deux joueurs désirent jouer simultanément.** Avec ce ou ces boîtiers, il est possible de contrôler:

L'orientation du canon placé sur votre vaisseau.

Fire
Le tir de missiles contre les vaisseaux ennemis.



LE JEU

CHOIX DU NOMBRE DE JOUEURS

STARHAWK peut se jouer seul ou à deux. Quand l'inscription PLAYER 1/GAME 1 apparaît sur l'écran, il suffit d'appuyer sur le bouton 1 du boîtier de commande si l'on désire jouer à deux. L'inscription PLAYER 2/GAME 1 apparaîtra alors sur l'écran. En appuyant de nouveau sur le bouton 1 avant de commencer la partie, on re-programme le jeu pour un seul joueur.

CHOIX D'UN JEU

Vous avez le choix entre deux Jeux:

Jeu No. 1

L'orientation de votre canon sera proportionnelle aux mouvements de la manette. C'est à dire que si vous inclinez la manette légèrement vers la droite puis la laissez se re-centrer elle-même, votre canon s'orientera légèrement à droite et restera dans cette position.

Jeu No. 2

L'orientation de votre canon dépend directement des mouvements de la manette. C'est à dire que si vous désirez orienter votre canon vers la droite, vous devrez incliner la manette vers la droite puis la maintenir dans cette position si vous désirez conserver l'orientation choisie.

Quand l'inscription PLAYER 1/GAME 1 apparaît sur l'écran, il suffit d'appuyer sur le bouton 2 pour programmer le Jeu No. 2. L'inscription PLAYER 1/GAME 2 apparaîtra alors sur l'écran. Pour revenir au Jeu No. 1, appuyez de nouveau sur le bouton 2. Lorsque vous mettez la machine en route, le Jeu No. 1 est automatiquement programmé. Pour commencer la partie, il suffit d'appuyer sur le bouton 4. Les objets que vous rencontrerez dans l'espace sont représentés en page 5.

LE JEU

Il s'agit de survoler votre planète afin de protéger vos confrères des vaisseaux étrangers qui essayent de pénétrer votre univers. A l'aide de la manette, orientez votre canon et déclenchez l'envoi de missiles en pressant le bouton 4. Vous ne disposez que de 60 secondes pour anéantir le maximum d'unités ennemies. S'il y a deux joueurs, ils se partagent la même tâche de protection mais rivalisent l'un avec l'autre pour détruire le maximum d'appareils ennemis!

Les Vaisseaux de Commandement

A intervalles de quelques secondes, un Vaisseau de Commandement ennemi signale sa présence puis apparaît. Si vous le détruisez, la rotation de la planète s'accélère, votre champ de tir s'agrandit pendant 5 secondes, et chaque vaisseau ennemi détruit vous rapporte le double de ponts.

LES POINTS

Pour chaque unité ennemie détruite, vous marquez:

Vaisseau de Commandement	800
Fusée	500
Vaisseau Spatial	300
Missile	200
Bombardier	100

PRIME

Une prime de 20 secondes vous est accordée chaque fois que vous totalisez 10.000 points et les vaisseaux apparaîtront plus fréquemment. Cependant, après chaque prime, il vous faudra améliorer vos tirs car les vaisseaux deviendront de plus en plus difficiles à toucher.

MEILLEUR SCORE EN MEMOIRE

Aussi longtemps que la machine est en marche et la cassette STARHAWK insérée, le meilleur score est gardé en mémoire. Pour voir apparaître ce score, il suffit d'appuyer sur le bouton RESET. Quand la machine est arrêtée et la cassette enlevée, le score disparaît.

UNE NOUVELLE PARTIE

Pour commencer une nouvelle partie avec le même nombre de joueurs et la même option de jeu, il suffit d'appuyer sur le bouton 3 ou sur le bouton 4 une fois que la partie précédente est terminée. Si vous désirez commencer une nouvelle partie avant que la précédente ne soit achevée, ou si vous désirez changer le nombre de joueurs ou l'option de jeu, appuyez sur le bouton RESET.

8127-XML483